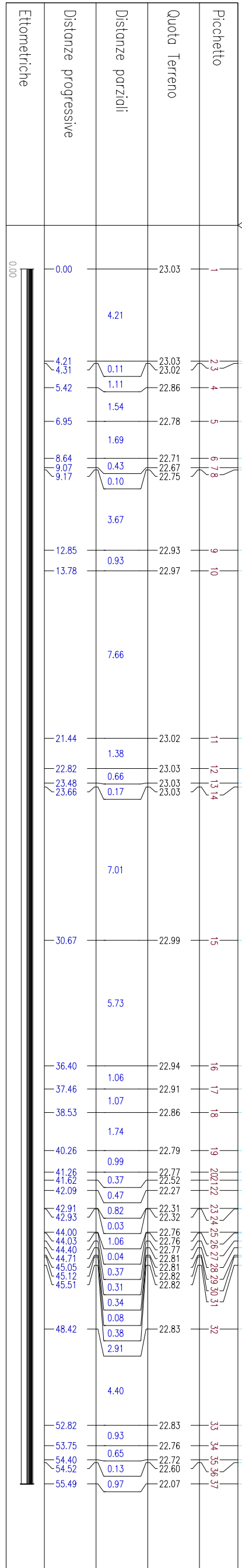
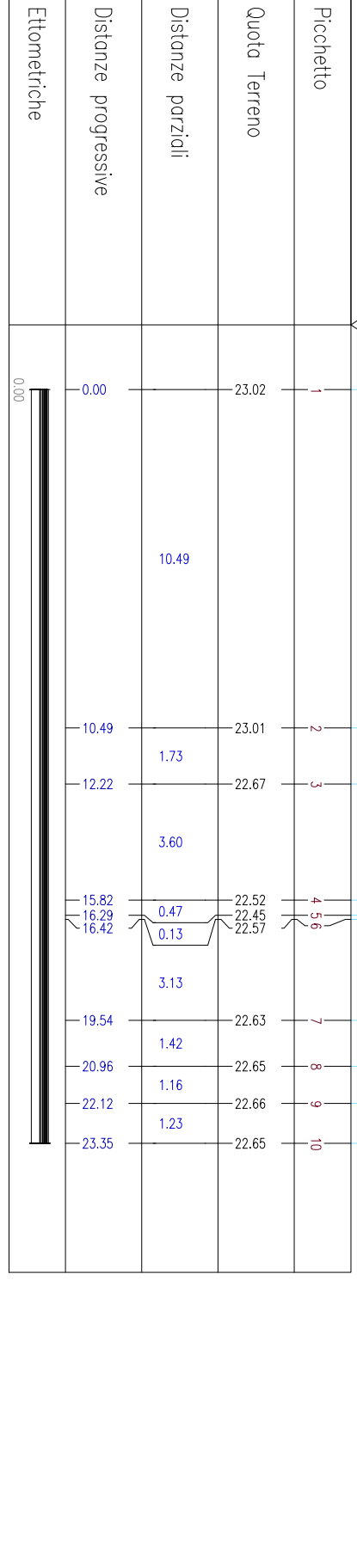
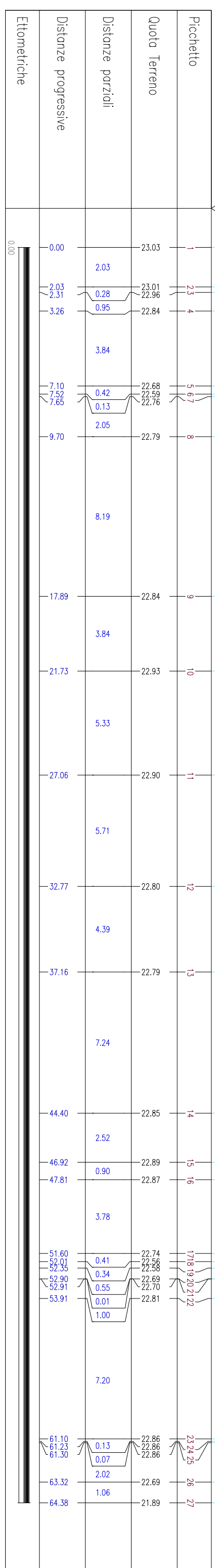


## Scale 1:200




## Scale 1:200



## Scala 1:200





**COMUNE DI PONSACCO**  
 Piazza S. Maria  
 50030 Ponsacco (PI) - 0599  
 Tel. 0585/22801

**REALIZZAZIONE DI  
NUOVO IMPIANTO SPORTIVO COPERTO**  
 Località I Pognini

**PROGETTO ESECUTIVO**  
 I STRALCIO

**ELABORATI GRAFICI  
ARCHITETTONICI**

**Planimetria generale e sezioni  
ambientali - stato sovrapposto**

**CONDIRE:**  
**EG\_AR\_03**

**REV.:**  
 0


**SCALA:**  
 1:200

**PROGETTAZIONE E DIREZIONE ESECUTIVA**  
**RESPONSABILE E INTERVENZIONE PROGETTO PROFESSIONAL**  
 Ing. Stefano Bernardi  
 C. della Libertà, 10/1013  
 50030 Ponsacco (PI)  
 Tel. 0585/46602  
 Fax 0585/46603  
 E-mail: stefano@bernardipr.it  
 E-mail: stefano@bernardipr.it

**COLLABORAZIONE TECNICA**  
 Ing. Roberto Pignatelli  
 Via. Anselmo 2/24  
 50030 Ponsacco (PI)

**SEGNALAZIONE AL MUNICIPIO**  
 Arch. Andrea Di Biase

**FILE:**  
 1/2017\_017\_Planimetria Generale\_EG\_AR\_03\_2017\_10.30



PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
a	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
b	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
c	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
d	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
e	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
f	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
g	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
h	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
i	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
j	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
k	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
l	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
m	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
n	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
o	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
p	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
q	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
r	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
s	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
t	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
u	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
v	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
w	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
x	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
y	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO
z	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO	PROGETTO